

Um es vorweg zu nehmen – wir wollen hier nicht das Thema Camouflage oder Tarnung im Großen und Ganzen und allumfassend aufdröseln. Dafür gibt es zu viele Aspekte, Meinungen und Sichtweisen, die dabei eine Rolle spielen und wir wollen nicht den Rahmen dieses Guides sprengen oder das Realleben abbilden.

Hier geht es -knickknack- nur um die 9 Camo-Sets im SCUM. Damit haben wir auch schon den ersten Aspekt verraten. Genau! SCUM hat 9 unterschiedliche militärische Bekleidungs-Sets. Genau genommen neuneinhalb aber dazu gleich.

Woraus besteht ein "Set"?

Ein Set besteht aus verschiedenen Items, die deinen Charakter von Kopf bis Fuß einheitlich einkleiden.

Dabei sind nicht in jedem Set auch alle möglichen Bekleidungsstücke enthalten. Die Anzahl der verfügbaren Kleidungsstücke variiert also. Damit wären wir schon beim Set Nummer 9 1/2: Dies ist genaugenommen kein vollwertiges Set. Es besteht lediglich aus Helm, Jacke und Einsatzrucksack und wir zählen es daher einfach mal nicht mit und ersetzen es in der Übersicht durch blau – das kann man nämlich sehr gut als Polizei-Set oder Navy-Version zusammenstellen.

Welche Tarnfarben gibt es?

Naturgemäß sind Tarnfarben bzw. Tarnmuster sehr individuell und oftmals streng gehütete Geheimnisse. Je nach Herkunft, Verwendung und Verbreitung bekommen sie Namen oder auch nicht. Festgelegte und bekannte Bezeichnungen gibt es kaum. Ausnahme sind wie immer die extrovertierten Amis. Jeder weiß so ungefähr, was mit woodland oder desert-Tarn gemeint ist. Die Suche nach tatsächlich verifizierbaren Bezeichnungen der Tarnmuster in SCUM war mühselig und ich habe irgendwann abgebrochen. Ich habe mich entscheiden, die wahrscheinlichsten bzw. gebräuchlichsten Bezeichnungen zu verwenden. Die meisten unterschiedlichen Muster gibt es bei den Helmen. Also benutzen wir diese für die Namen der Set's und packen noch das blaue oben drauf (da gibt es wiederum einen anderen Helm für).



Welche Bekleidungsstücke können im Set enthalten sein?

Theoretisch kann ein Set aus bis zu 23 Teilen bestehen. Das "Maximal-Set" bestünde aus:

- Leichter oder schwerer Helm
- Boonie/Beenie/Army-Mütze/Marines-Mütze
- Hemd
- Taktische Hose/Arbeitshose/Leggins
- Taktische Jacke/Tarnjacke
- Taktischer Pullover
- Wanderschuhe
- Sturm hauba
- Schal
- Gürteltasche
- Taktische Handschuhe
- Rucksack
- Einsatzrucksack
- Wanderrucksacl
- Einfache schusssichere Weste (ohne Slots)
- Taktische schusssichere Weste (mit Slots)
- Schwerer ballistischer Schutz

Darüber hinaus gibt es noch Items, die quasi als Grundausstattung zu allen Sets "passen"

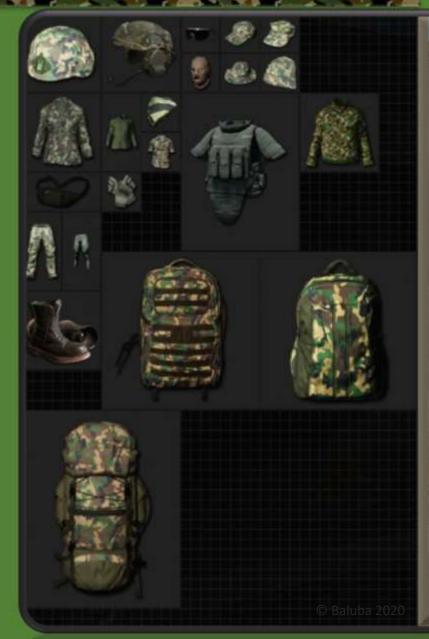
- Taktische Sonnenbrillen
- Kampfstiefel (2 Versionen + "Peace"-Variante)
- Nachtsichteerät

Nicht immer lassen sich die einzelnen Items direkt einem Set zuordnen bzw. passen auch bei mehreren. In der Gesamtheit lassen sich die Set's aber sehr gut zueinander kombinieren. Besonderheit bilden die blauen Ausrüstungsgegenstände, die zwar nicht zwingend militärisch sind, aber als Server-Polizei ganz gut zum Einsatz kommen können. Klar könnte man sie auch als Navy-Fraktion nutzen.

Wir haben euch auf den folgenden Seiten die Sets mit den passenden Spawncodes zusammengestellt.



Woodland



Spawncodes:

Helm Military_Helmet_08
Helm mit Funk Combat_Helmet_02
Sonnenbrille Tactical_Sunglasses_02
Sturmhaube Beenie_3_hole_07

Army-Mütze Military Cap_01
Navy-Mütze Marine_Cap_04
Boonie Boonie_Hat_03

Wollmütze Camo_Beanie_04
Jacke Tactical_Jacket_03

Taktischer Pullover Tactical Sweater 03

Hemd Military_Shirt_01 Halstuch Shemagh_Scarf_04

Handschuhe Tactical_Gloves_07

Hose MilitaryPants 02
Leggins Tights 01 06

Schuhe CombatBoots/Hiking_Boots_02

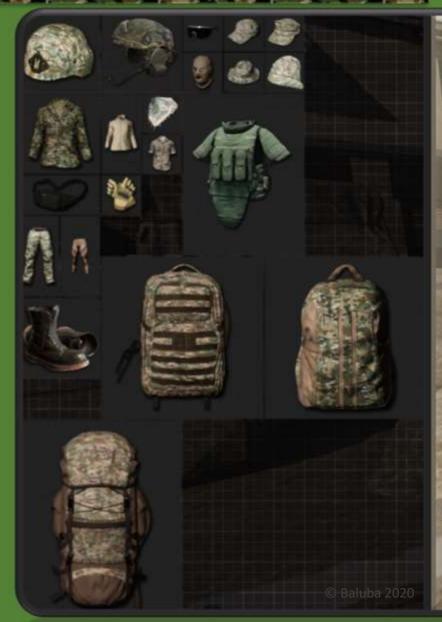
Schutzweste(schwer/leicht) Armor_Tactical_Vest_01/Bulletproof_Vest_01

- Rucksack Backpack_02_03
- Einsatzrucksack Backpack_01_02
- Wanderrucksack Camo_Backpack_01

Sonstiges/Alternativen:

Tarnjacke Camouflage_Jacket_01
Helm Military_Helmet_01

MultiCam



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
 - Rucksack
 - Einsatzrucksack
- Wanderrucksack
- Sonstiges/Alternativen:

Military Helmet 09

Combat_Helmet_02

Tactical Sunglasses 02

Beenie 3 hole 07

Military Cap 06

Marine Cap 08

Boonie Hat 08

Camo Beanie 08

Tactical Jacket 07

Tactical_Sweater_04

Military_Shirt_03

Shemagh Scarf 08

Tactical Gloves 02

MilitaryPants_04

Tights_01_05

CombatBoots/Hiking Boots 01

Armor Tactical Vest 06/Bulletproof Vest 06

Backpack 02 08

Backpack_01_04

Camo_Backpack_03



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
 - Schutzweste(schwer/leicht)
 - Einsatzrucksack
 - Wanderrucksack

Sonstiges/Alternativen:

Military_Helmet_07 Combat_Helmet_02

Pilot Glasses

Beenie 3 hole 05

Baseball Cap 01

Marine_Cap_01

Boonie_Hat_01

Camo_Beanie_01

Tactical_Jacket_01

Tactical Jacket 03

Military_Shirt_06

Shemagh_Scarf_06

Tactical_Gloves_07

WorkPants_02

Tights 01 06

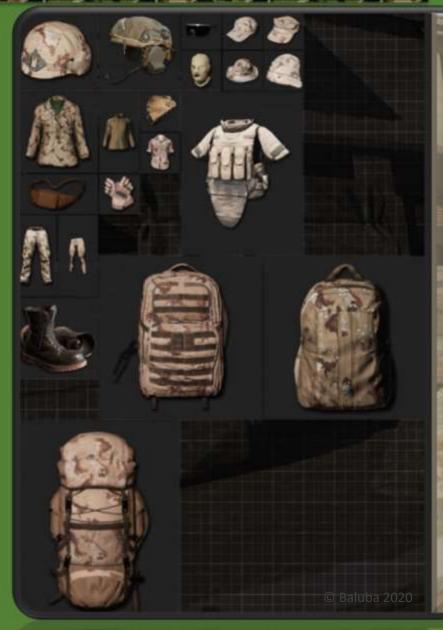
MilitaryBoots_JNA/Hiking_Boots_03

Armor_Tactical_Vest_01/Bulletproof_Vest_03

Backpack_01_01

Hiking_Backpack_07

Desert



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
- Rucksack
- Einsatzrucksack
- Wanderrucksack

Sonstiges/Alternativen:

Military Helmet 05

Combat Helmet 01

Tactical_Sunglasses_02

Beenie 3 hole 02

Military Cap 05

Marine_Cap_07

Boonie Hat 07

Camo Beanie 07

Tactical Jacket 05

Tactical Sweater 07

Military Shirt 05

Shemagh_Scarf_05

Tactical_Gloves_05

MilitaryPants_06

Tights_01_04

CombatBoots/Hiking_Boots_01

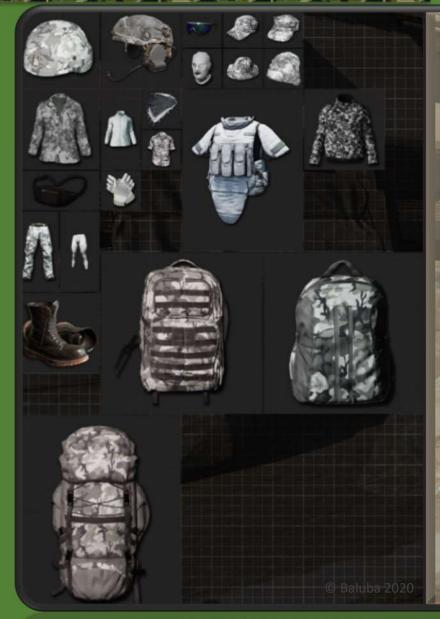
Armor Tactical Vest 05/Bulletproof Vest 05

Backpack 02 07

Backpack 01 06

Camo_Backpack_05

Arctic



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
- Rucksack
 - Einsatzrucksack
 - Wanderrucksack
- Sonstiges/Alternativen:
 - Tarnjacke

Military Helmet 02

Combat Helmet 03

Tactical_Sunglasses_01

Beenie_3_hole_06

Military_Cap_02

Marine_Cap_05

Boonie_Hat_05

Camo_Beanie_05

Tactical Jacket 04

Tactical Sweater 06

Military Shirt 02

Shemagh_Scarf_01

Tactical Gloves 03

MilitaryPants_03

Tights_01_02

CombatBoots/Hiking_Boots_04

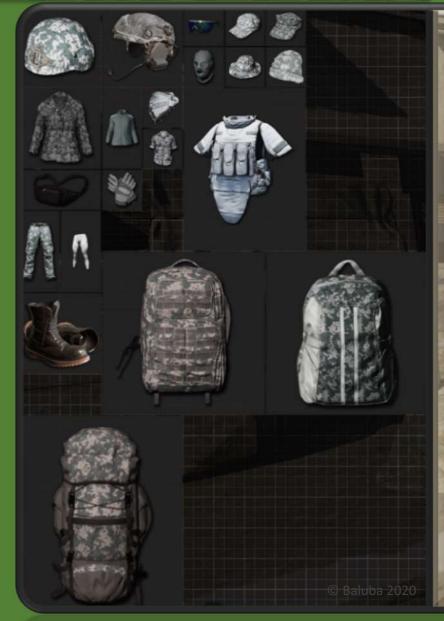
Armor Tactical Vest 04/Bulletproof Vest 04

Backpack_02_04

Backpack 01 03

Camo Backpack 02

Camouflage_Jacket_03



Spawncodes: Helm

- **Helm mit Funk**
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- **Taktischer Pullover**
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
 - Rucksack
 - Einsatzrucksack
- Wanderrucksack

Sonstiges/Alternativen:

Military_Helmet_04

Combat_Helmet_03 Tactical Sunglasses 01

Beenie 3 hole 04

Military_Cap_04

Marine_Cap_06

Boonie Hat 06

Camo_Beanie_06

Tactical Jacket 06

Tactical Sweater 05

Military Shirt 04

Shemagh Scarf 02

Tactical Gloves 08

MilitaryPants 05

Tights 01 02

CombatBoots

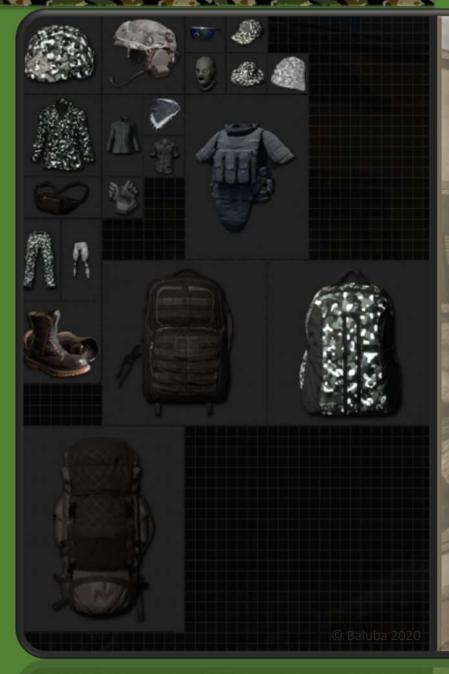
Armor_Tactical_Vest_04/Bulletproof_Vest_04

Backpack 02 06

Backpack_01_05

Camo_Backpack_04

Urban



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
- Rucksack

Sonstiges/Alternativen:

- Einsatzrucksack schwarz
- Wanderrucksack

Military Helmet 03

Combat_Helmet_03

Tactical Sunglasses 01

Beenie 3 hole 08

Military_Cap_03

Camo_Beanie_09

Camo Beanie 09

Tactical_Jacket_06

Tactical_Sweater_02

Military_Shirt_07

Shemagh_Scarf_01

Tactical_Gloves_01

MilitaryPants_07

Tights_01_03

CombatBoots/Hiking Boots 03

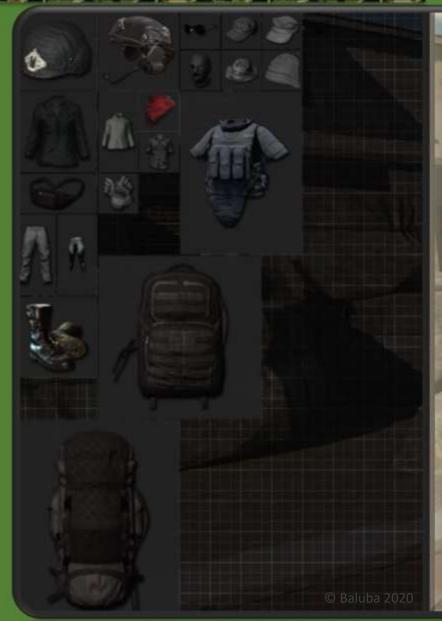
Armor Tactical Vest 03/Bulletproof Vest 03

Backpack_02_05

Backpack_01_09

Hiking_Backpack_06

Black



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Leggins
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
- Einsatzrucksack
- Wanderrucksack

Sonstiges/Alternativen:

Military_Helmet_06

Combat_Helmet_04

Pilot Glasses

Beenie 3 hole 01

Baseball Cap 02

Marine Cap 02

Boonie Hat 02

Camo Beanie 02

Tactical Jacket 02

Tactical Jacket 05

Military_Shirt_07

Shemagh Scarf 07

Tactical_Gloves_01

WorkPants_03

Tights_01_01

MilitaryBoots JNA/Hiking Boots 03

Armor Tactical Vest 03/Bulletproof Vest 03

Backpack 01 09

Hiking Backpack 06

Navy/Police



Spawncodes:

- Helm
- Helm mit Funk
- Sonnenbrille
- Sturmhaube
- Army-Mütze
- Navy-Mütze
- Boonie
- Wollmütze
- Jacke
- Taktischer Pullover
- Hemd
- Halstuch
- Handschuhe
- Hose
- Schuhe
- Schutzweste(schwer/leicht)
- Rucksack
- Einsatzrucksack
- Wanderrucksack

Sonstiges/Alternativen:

- Tarnjacke
- Polizei-Jacke
- Polizei-Stichschutzweste

Beenie_3_hole_09
Baseball_Cap_10

Combat Helmet 04

Military_Goggles_01

- pasenali_Cab_I
- Marine_Cap_03
- Boonie_Hat_09
- Camo_Beanie_03 Tactical Jacket 09
- Tactical Jacket 01
- Military Shirt 08
- Shemagh Scarf 02
- Tactical Gloves 09
- WorkPants 01
- WorkPants_U1
- MilitaryBoots_JNA/Hiking_Boots_03
- $Armor_Tactical_Vest_02/Bulletproof_Vest_02$
- Backpack_02_09
- Backpack_01_07
- Hiking_Backpack_08

Camouflage_Jacket_02

Police Jacket

Police_Stabproof_Vest_01

Set zusammen und nu?

Du bist in der glücklichen Lage, dir ein (oder mehrere) Tarn-Sets ergattert zu haben und fragst dich nun, ob es nur cool aussieht oder ob es was bringt? Das haben wir uns auch gefragt. Fakt ist: Tarnung funktioniert in Scum ebenso, wie sie gedacht ist. Ihr seid schwerer zu sehen, sofern ihr euch an die Regeln haltet:

- Tarnung muss zur Umgebung passen! Arctic-Tarn bringt euch im Wald nicht wirklich Punkte 🨉
- Möglichst keine schnellen Bewegungen machen
- Möglichst tief bleiben
- Möglichst im Schatten oder in natürlicher Deckung bleiben
- Nicht vor freiem Himmel rumturnen Als Silhouette vor der Sonne nützt die beste Tarnung nix.

Und last but not least:

Der Camo-Skill in SCUM. Ihr könnt euren Skill erhöhen, indem ihr euch mit Tarnklamotten in einem Gebüsch bewegt und die Haltung ändert. Der Camo-Skill ist einer der am schwierigsten zu erhöhenden Skills, weil er nur sehr langsam steigt und ständige Bewegung erfordert.

Der Camo-Skill entscheidet darüber, wie gut ihr durch einen Gegner zu entdecken seid. Je höher euer Skill, desto später wird der Gegner euch sehen können. Als weitere Faktoren kommen die Tarnbekleidung und deren Zustand dazu. Die Gesamtheit dieser Faktoren ergibt zusammen den Tarnbonus.

Dieser Bonus wird mit dem Awareness-Skill des Gegners abgeglichen, woran sich dann ableitet, wer wen zuerst sieht.

Aktuell sind wir noch immer im EarlyAccess von Scum in Game-Version 0.3.68.20018. Die Entwickler balancieren das Game ständig neu aus. Es kann sich also immer mal wieder etwas an den Skill-Abhängigkeiten und Spawncodes ändern. Wir versuchen natürlich, den Guide so aktuell wie möglich zu halten.

Viel Spaß beim TTV (Tarnen, Täuschen, Verpissen) oder einfach nur gut aussehen wünscht euch Baluba von scumworld.de!