

Einstellungen im SP über die ServerSettings.ini

Hier der Pfad von „Goliath“ bereitgestellt

C:\Users\name\AppData\Local\SCUM\Saved\Config\WindowsNoEditor

Ob das ändern der Werte, durch öffnen und bearbeiten über den normalen Editor, klappt muss noch getestet werden.

MaxAllowedAnimalsInWorld=40	Max erlaubte Tiere in der Welt
MaxAllowedBirdsInWorld=15	Max erlaubte Vögel in der Welt
MaxAllowedZombiesInWorld=64	Max erlaubte Zombis in der Welt
MaxAllowedWildPawnsInWorld=64	?
MaxAllowedExteriorPawnsInWorld=64	?
MaxAllowedInteriorPawnsInWorld=64	?
MaxAllowedSentriesInWorld=-1	?
MaxAllowedVehiclesInWorld=64	Maximal zulässige Fahrzeuge in der Welt
ExteriorPawnAmountModifier=1.0f	?
InteriorPawnAmountModifier=1.0f	?
WildPawnAmountModifier=1.0f	?
ExteriorPawnSpawningCheckTimeInSeconds=0.0f	?
InteriorPawnSpawningCheckTimeInSeconds=0.0f	?
WildPawnSpawningCheckTimeInSeconds=300.0f	?
ExteriorPawnSpawningProbability=50.0	?
InteriorPawnSpawningProbability=30.0	?
ExteriorSpawnerGroupCooldownTime=1800.0	?
InteriorSpawnerGroupCooldownTime=900.0	?
StartTimeOfDay=8.0	länge des Tages
TimeOfDaySpeed=1.0	wie schnell die Zeit vergeht
DarknessIntensityMultiplier=1.0	Wie dunkel es in der Nacht wird
AllowSectorRespawn=1	Respawn im Sector Ja nein
AllowShelterRespawn=1	Respawn am Shelter Ja nein
AllowSquadmateRespawn=1	Respawn beim Squad Ja nein
[SCUM.RespawnSettings]	
RandomLocationPrice=25	Kosten Rumpunkte bei Auswahl vom
SectorLocationPrice=50	Spornpunkt
ShelterLocationPrice=75	
SquadLocationPrice=100	bis hier
RandomInitialTime=0	Zeit bis zum Respawn bei Auswahl
SectorInitialTime=0	
ShelterInitialTime=0	
SquadInitialTime=0	bis hier
RandomCooldownTime=0	?
SectorCooldownTime=0	?
ShelterCooldownTime=0	?
SquadCooldownTime=0	?
RandomCooldownResetMultiplier=0	?
SectorCooldownResetMultiplier=0	?
ShelterCooldownResetMultiplier=0	?
SquadCooldownResetMultiplier=0	?
[SCUM.ItemSpawning]	
SpawnerProbabilityMultiplier=1	?
ExamineSpawnerProbabilityMultiplier=1^	?
ExamineSpawnerExpirationTimeMultiplier=1	?

SpawnerGroupsExpirationTimeInMinutesMultiplier=1 ?

[SCUM.WorldEvents]

TimeBetweenEventsMin=30

Einstellungen zum Eventbeginn von min. bis max.

TimeBetweenEventsMax=240

CargoDropFallDelay=60.0

Zeit bis Cargo neu dropt

CargoDropFallDuration=60.0

Falldauer vom Drop

CargoDropSelfDestructTime=1200.0

Zeit bis Cargo Selbstzerstörung

[SCUM.Sentries]

SentryDamageMultiplier=1

Kraft der Mechs vermute ich

[SCUM.Zombies]

ZombieDamageMultiplier=1

Kraft der Zombis vermute ich