

# SCUM :: KINGSLET

## Die Steuerung

### Standard-Tastenbelegung

W	Nase runter (Höhenruder runter)
S	Nase hoch (Höhenruder hoch)
A	Rollen nach links (Querruder)
D	Rollen nach rechts (Querruder)
Q	Seitenruder nach links (Fußpedal links)
E	Seitenruder nach rechts (Fußpedal rechts)
C	Rückwärts fahren (nur ohne Schub möglich)
Leertaste	Bremsen (beide Fußpedale)
Mausrad	Schub erhöhen/verringern (Schubhebel)
ALT	Verfolgerkamera/Maussteuerung einschalten (Das Flugzeug lässt sich in allen Achsen mit der Maus steuern, Skill-abhängig!)
LMB	Schießen (Sofern Waffen montiert sind)

Die Fähigkeit, das Flugzeug zu steuern, hängt vom Skill ab. Die Steuerung kann in den Spiel-Optionen zwischen realistisch und „Arcade“ umgestellt werden.

Für die Reparatur des Flugzeugs wird ein gesondertes Tool benötigt:



In Scum wird die Bedienung optisch am Char und am Flugzeug dargestellt und auch an den Instrumenten visualisiert.

- Rechte Hand: Schubhebel (Drehzahl) - Mausrad
- Linke Hand: Steuerknüppel (Höhen- und Querruder) - WASD
- Füße einzeln (Seitenruder)
- Füße gemeinsam: („Bremse“)

Achtung mit dem Schubhebel, der Effekt tritt verzögert ein und erfordert vorrausschauende Bedienung.

©2022 Baluba – besucht uns unter [www.scumworld.de](http://www.scumworld.de)

